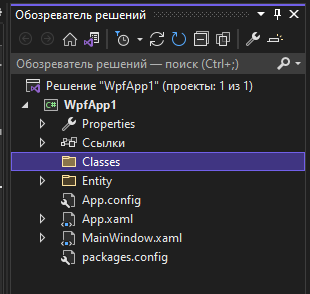
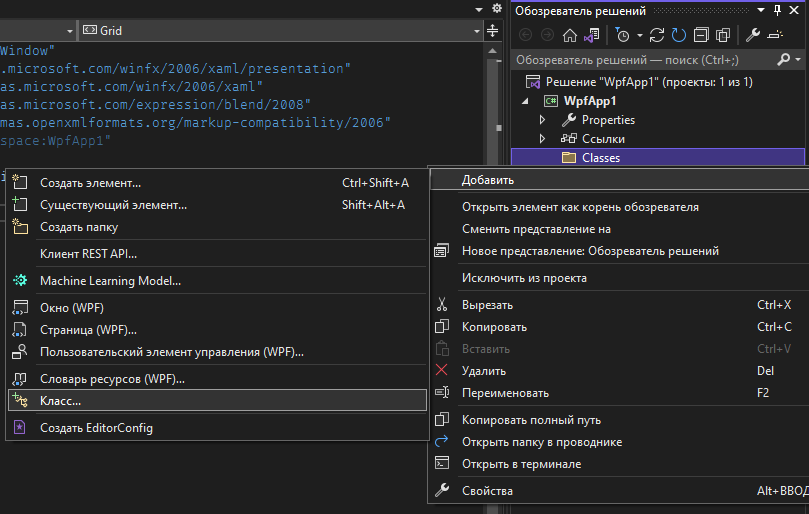
Менеджер страниц.

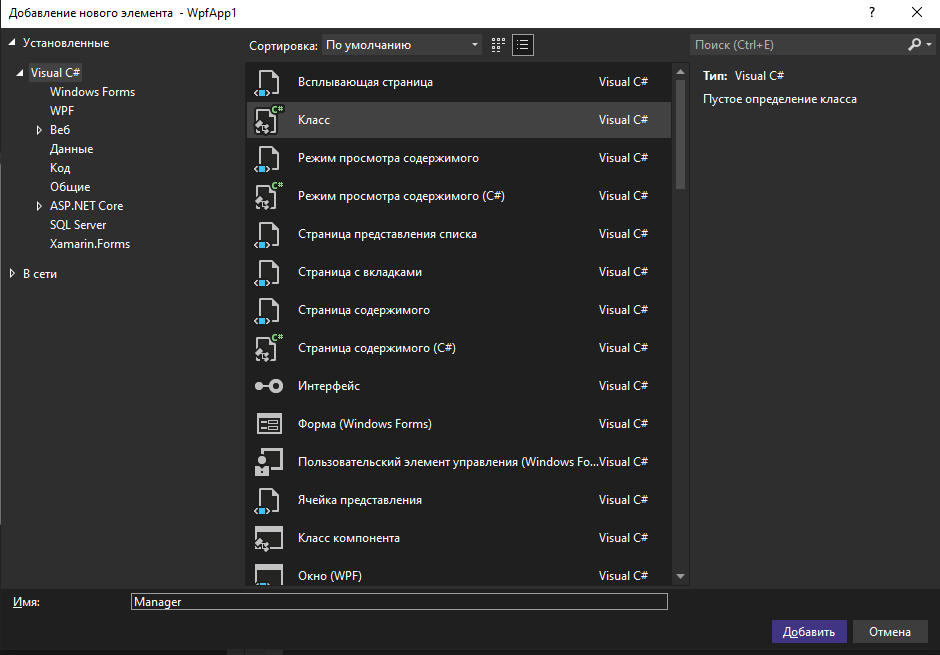
Для урока понадобится: Visual Studio (VS).

Создаем папку Classes где будут храниться все классы проекта

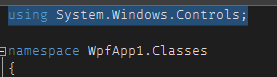


В ней создаем класс Manager

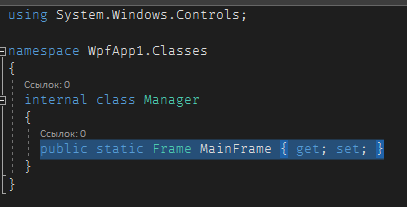




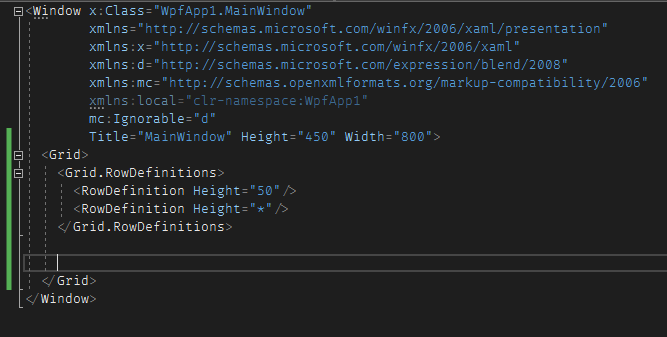
В созданном классе добавляем библиотеку System.Windows.Controls



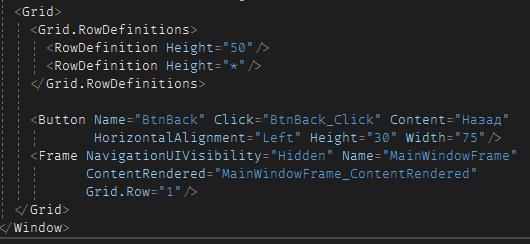
И создаем публичный объект класса Frame - MainFrame



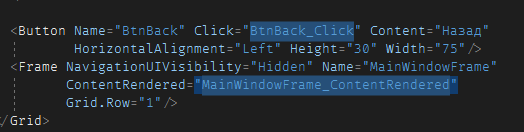
На главном окне убираем DataGrid и добавляем разметку



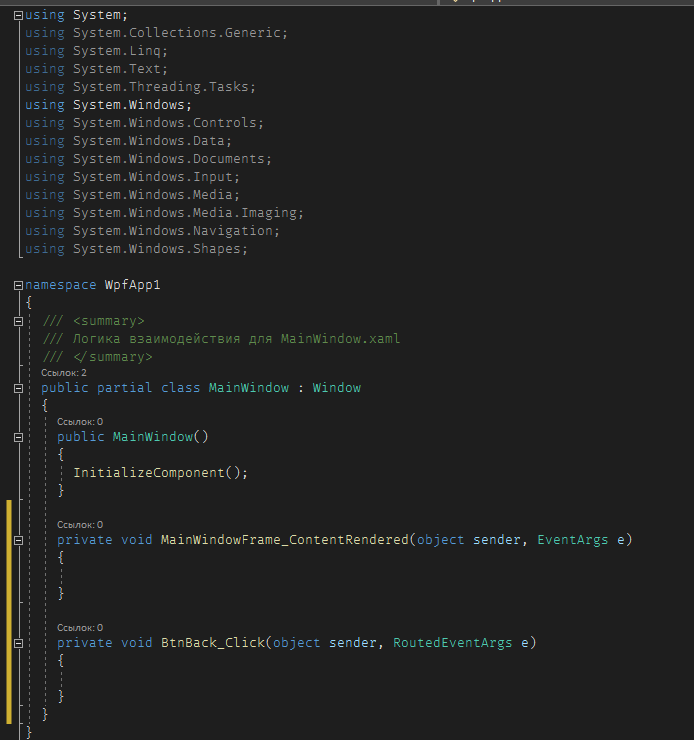
Добавляем кнопку и Фрейм



Учтите, что методы к объектам кнопки и фрейма создаются автоматически зависимо от названия, а **не прописываются вручную!**

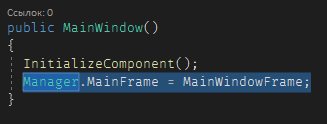


Перейдем к коду главного окна

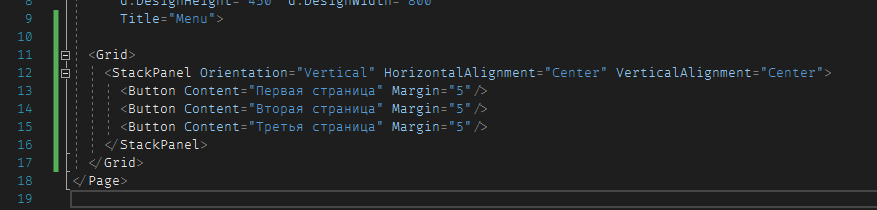


Добавляем библиотеку Classes, которую мы создали ранее.

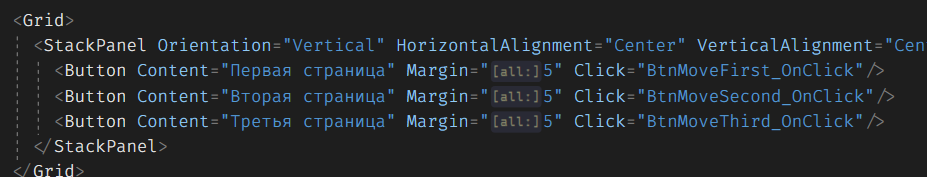
В методе MainWindow в объект MainFrame класса Manager добавляем значение



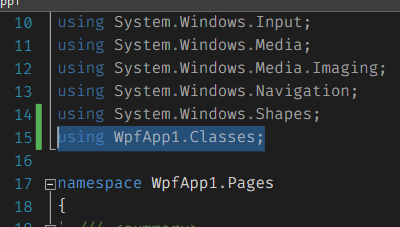
Создаем папку Pages и в ней создаем страницу Menu, где поместим кнопки на другие страницы



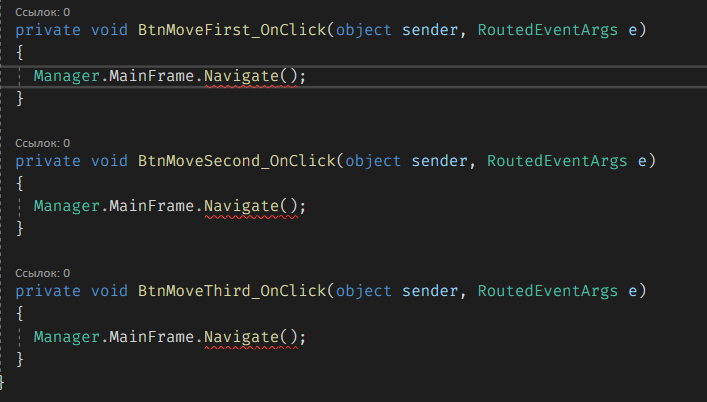
К кнопкам добавляем события при нажатии



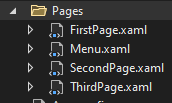
В файл Menu.xaml.cs добавляем библиотеку с нашими классами



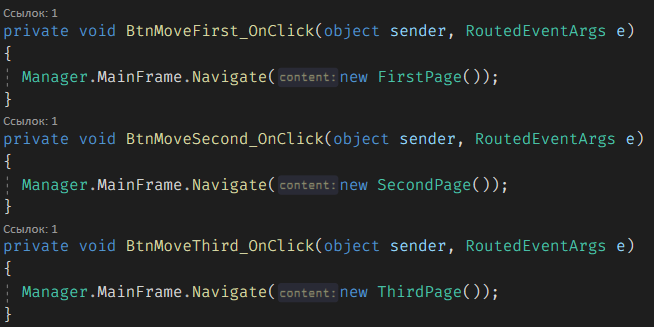
В события наших кнопок добавляем перемещение на страницу



Теперь создадим страницы, на которые будем перемещаться



Теперь укажем в меню эти страницы



Теперь наше перемещение на другие страницы будем реализовывать через класс Manager